

	MODULO	RIF. MD03	
	PROGRAMMAZIONE ANNUALE INDIVIDUALE	17/06/09	REV 02

Classe: **5E** | Docente: **SCIAMBARELLA LUIGI** | Materia: **SISTEMI ELAB. E TRASM. INF.** | Anno Scolastico: **2010/2011**

Piano delle attività Programma effettivamente svolto

Sez.D

TESTO: Garavaglia-Petracchi: "SISTEMI Vol. 3" Zanichelli:

MODULI	UNITA' DIDATTICHE	CONTENUTI	<input checked="" type="checkbox"/>	OBIETTIVI	<input checked="" type="checkbox"/>	ATTIVITA' DI LABORATORIO	<input checked="" type="checkbox"/>	PERIODO		ORE PREVISTE	ORE EFFETTIVE	METODI	STRUMENTI	VERIFICHE	<input checked="" type="checkbox"/>
								DA	A						
1	LA TRASMISSIONE DEI DATI	Classificazione dei sistemi di trasmissione. Mezzi fisici di trasmissione. Tipi e modalità di trasmissione. Sincronizzazione. Modalità di collegamento. Protocolli e codici.	<input checked="" type="checkbox"/>	Conoscere i concetti fondamentali che stanno alla base delle moderne tecniche di comunicazione telematica e saper effettuare una trasmissione.	<input checked="" type="checkbox"/>	Revisione argomenti dal lato pratico	<input checked="" type="checkbox"/>	13/09	01/10	8	8	LF PS LG EG RI R	L Q SL A PC Sw G	CI Qs C P R	<input checked="" type="checkbox"/>
2	LA COMUNICAZIONE DAL PUNTO DI VISTA FISICO.	Segnali e velocità. Trasmissione analogica e digitale. Modulazione dei segnali. Classificazione dei Modem. Protocolli per il trasferimento dati.	<input checked="" type="checkbox"/>	Conoscere alcuni concetti sulla trasmissione delle informazioni; saper analizzare le potenzialità e i limiti dei mezzi trasmissivi; saper classificare i modem; saper riconoscere e correggere gli errori di trasmissione.	<input checked="" type="checkbox"/>	Revisione argomenti dal lato pratico	<input checked="" type="checkbox"/>	02/10	27/10	6	6	LF PS LG EG RI R	L Q SL A PC Sw G	CI Qs C P R	<input checked="" type="checkbox"/>
3	LA COMUNICAZIONE PARALLELA.	Il PPI 8255. La comunicazione in modo 0. Programmazione. In Java.	<input checked="" type="checkbox"/>	Conoscere e saper programmare la comunicazione parallela.	<input checked="" type="checkbox"/>	Lato pratico con programmazione in Java.	<input checked="" type="checkbox"/>	28/10	10/11	3	3	LF PS LG EG	L SL A PC Sw	CI Qs P Po	<input checked="" type="checkbox"/>

4	LA COMUNICAZIONE SERIALE.	Lo standard EIA RS232C Il dispositivo UART 8250 e programmaz. in Java. La gestione tramite BIOS	Conoscere e saper programmare la comunicazione seriale; saper sviluppare semplici protocolli di comunicazione asincrona.	Lato pratico con programmaz. Java.	29/10	10/11	6	6	LF PS LG EG	L SL A PC Sw	CI Qs P Po
5	LE RETI DI CALCOLATORI.	I sistemi operativi per le reti. Le topologie di rete. Il modello OSI. Costruzione rete locale. Progettazione di una rete.	Apprendere le basi per poter progettare e realizzare una rete di calcolatori.	Revisione argomenti dal lato pratico con gestione indirizzi in laboratorio	05/11	04/12	15	15	LF PS LG EG RI R	L Q SL A PC Sw G	CI Qs C P R
6	IL LIVELLO FISICO NELLE RETI LOCALI.	Le reti locali a bus. Gli standard IEEE 802.3 e 802.4 Le reti locali ad anello.	Conoscere le problematiche legate all'installazione di una rete locale; saper risolvere i problemi delle collisioni; saper analizzare il protocollo Token ring. Saper confrontare le topologie di rete.	Revisione argomenti dal lato pratico	10/12	19/01	6	6	LF PS LG EG RI R	L Q SL A PC Sw G	CI Qs C P R
7	IL LIVELLO FISICO NELLE RETI GEOGRAFICHE.	Le reti a fibre ottiche. Le reti a radiopacchetti. Le reti via satellite.	Conoscere e saper valutare i mezzi trasmissivi nelle reti geografiche; saper analizzare la struttura e le caratteristiche delle reti che utilizzano il satellite.	Revisione argomenti dal lato pratico	19/01	26/01	5	5	LF PS LG EG RI R	L Q SL A PC Sw G	CI Qs C P R
8	I PROTOCOLLI DI DATA LINK.	Caratteristiche del data link. Struttura del data link. I protocolli di tipo simplex e di tipo full-duplex.	Conoscere e saper controllare gli errori nella trasmissione e la sincronizzazione.	Revisione argomenti dal lato pratico	21/01	28/01	5	5	LF PS LG EG RI R	L Q SL A PC Sw G	CI Qs C P R
9	IL LIVELLO DI RETE.	Struttura del livello di rete. Scelta del percorso. Il controllo della congest.	Saper ottimizzare i tempi di trasferimento e minimizzare gli effetti della congestione.	Revisione argomenti dal lato pratico	28/01	09/02	6	6	LF PS LG EG RI	L Q SL A PC	CI Qs C P R

10	L'INTERCONNESSIONE TRA RETI.	I Bridge. I Router.	Saper affrontare i problemi di collegamento tra reti diverse.	Revisione argomenti dal lato pratico	11/02	17/02	5	5	LF PS LG EG RI R	L Q SL A PC Sw G	CI Qs C P R
11	IL LIVELLO DI TRASPORTO.	Struttura del livello di trasporto. Protocolli. Tecniche di instradamento. Gestione di una connessione.	Saper esaminare le tecniche più utilizzate per garantire un passaggio affidabile ai dati dalla macchina sorgente alla macchina destinataria.	Revisione argomenti dal lato pratico	17/02	16/03	5	5	LF PS LG EG RI R	L Q SL A PC Sw G	CI Qs C P R
12	I LIVELLI SUPERIORI DEL MODELLO OSI.	Il livello di sessione. Il livello di presentazione. Il livello di applicazione.	Conoscere i livelli non ancora standard del modello OSI.	Revisione argomenti dal lato pratico	16/03	07/04	6	6	LF PS LG EG RI R	L Q SL A PC Sw G	CI Qs C P R
13	IL MODELLO CLIENT-SERVER	La gestione di una transizione. La gestione delle eccezioni.	Conoscere un modello alternativo.	Revisione argomenti dal lato pratico	07/04	15/04	5	5	LF PS LG EG RI R	L Q SL A PC Sw G	CI Qs C P R
14	INTERNET E IL PROTOCOLLO TCP/IP.	Internet e i suoi servizi. La gestione degli indirizzi. Il protocollo IP. Il protocollo TCP. Le tecniche di instradamento. L'interfaccia a socket. I servizi a livello di applicazione.	Conoscere e saper utilizzare e sfruttare al meglio Internet e i suoi servizi e i vari protocolli: TCP, UDP, HTTP, SMTP, POP, IMAP, FTP, NNTP, IRC.	Revisione argomenti dal lato pratico	07/04	10/06	18	18	LF PS LG EG RI R	L Q SL A PC Sw G	CI Qs C P R Po

15	LE RETI PUBBLICHE.	La rete telefonica digitale ISDN. Le reti pubbliche di connessione.	Far emergere l'applicabilità reale dei concetti esposti.	Revisione argomenti dal lato pratico	29/04	06/05	5	5	LF PS LG EG RI R	L Q SL A PC Sw G	CI Qs C P R
16	HTML, JAVASCRIPT e JSP nelle ore di Laboratorio e Programmaz. JAVA e JSP.	Il linguaggio HTML, JavaScript, JSP. Applicativi: Ms-Frontpage, e/o Macrom. Dreamweaver e/o Macromedia Flash. Database e applicazioni per il Web. Gestione di Database in JAVA. Realizzazione di applicazioni Web con le pagine JSP.	Saper costruire siti Web per la rete Internet e saper configurare una piccola rete. Creare connessioni logiche con database in progr. Java. Inserire SQL in JAVA. Realizzare query su un database mediante Java. Distinguere codice client-side da server-side. Creare pagine JSP. Realizz. un'applicaz. Web basata su JSP, per l'accesso a DB da public. in sito Web.	Attività svolta sempre in laboratorio	13/09	10/06	90	92	LF PS LG EG RI R	L Q SL A PC Sw G	CI Qs C P R Po

Lonato del Garda, 27 aprile 2011

Firme _____

STRUMENTI

- L Libri integrativi a quelli in adozione, riviste, documentazione in genere
- Q Quaderni di lavoro
- T Test formativi
- SL Strumenti di laboratorio
- A Audiovisivi o ipertesti
- PC Personal Computer
- SW Software specifico
- G Grafici, tabelle, schemi
- V Visite guidate
- S Stages

METODI

- LF Lezione frontale
- PS Presentazione di situazioni problematiche (*problem solving*)
- TA Test di autovalutazione
- LG Lavori di gruppo
- EG Esercizio applicativo guidato
- LS Lavoro sperimentale
- RI Ricerche individuali
- R Relazioni
- AE Attività extracurricolari
- TP Trattazioni pluridisciplinari

VERIFICHE

- CI Colloqui individuali
- QS Quesiti scritti
- C Componenti ed elaborazioni
- P Esercizi o problemi applicativi
- R Relazioni
- PO Prova operativa
- TC Test a risposta chiusa
- S Stages
- TP Trattazioni pluridisciplinari